

# **VI TORNEIO DE FUTSAL GOMES EANES DE AZURARA / MANGUALDEONLINE**

## **REGULAMENTO:**

**1º** Cada equipa pode inscrever 12 jogadores até ao dia anterior ao início do torneio mediante o pagamento de 100 Euros;

**2º** No caso da equipa faltar a um jogo ou desistir durante o torneio poderá ser impedida de participar nos torneios seguintes;

**3º** Após o início do torneio, cada equipa poderá inscrever durante toda a 1ª fase um máximo de 3 novos jogadores mediante o pagamento de 20 Euros por jogador;

**4º** O jogo terá a duração de 30 minutos cronometrados, intervalo de 5 minutos e cada equipa tem 10 minutos para entrar em campo após a hora marcada para o início do jogo; Após a fase de grupos o jogo terá a duração de 40 minutos cronometrados, intervalo de 5 minutos e cada equipa tem 10 minutos para entrar em campo após a hora marcada para o início do jogo;

**5º** Qualquer equipa que ultrapassar os 10 minutos estipulados pela organização sofre uma derrota por 3-0;

**6º** As equipas poderão colocar na ficha de jogo até 12 jogadores;

**7º** As regras do torneio são as utilizadas nos regulamentos oficiais de futsal;

**8º** O torneio na 1ª fase será constituído por 2 grupos (Grupo A – Grupo B);

**9º** Pontuação:

À vitória serão atribuídos 3 pontos

Ao empate será atribuído 1 ponto

À derrota será atribuído 0 ponto

**10º** No final, havendo igualdade pontual apurar-se-á a classificação de cada grupo das seguintes formas:

O resultado entre ambas;

Equipa com melhor goal-average;

Equipa com mais golos marcados;

Equipa mais disciplinada

**11º** Passam à segunda fase os quatro primeiros classificados de cada grupo (Grupo A – Grupo B) que irão disputar os quartos de final do torneio em jogos a eliminar;

**12º** Este escalonamento classificativo será apurado da seguinte forma:

Equipa com maior número de pontos;

Equipa com melhor goal-average;

Equipa com mais golos marcados;

Equipa mais disciplinada;

**13º** Nesta fase não poderão encontrar-se equipas que disputaram o mesmo grupo;

**14º** Passarão às meias-finais da prova as equipas que vencerem os jogos nº 21, 22, 23 e 24 do torneio (ver calendário anexo);

**15º** Disputarão o jogo de apuramento dos 3º e 4º classificados (jogo 27) as equipas derrotadas nos jogos 25 e 26 do torneio (ver calendário anexo);

**16º** Disputarão a final da prova (jogo 28) as equipas que vencerem os jogos 25 e 26 do torneio (ver calendário anexo);

**17º** Cada jogador só poderá representar uma equipa no torneio;

**18º** As equipas deverão apresentar-se no terreno de jogo com um equipamento completo (calção, camisola e meias);

**19º** Cada equipa deverá trazer uma bola para efectuar o aquecimento;

**20º** Só serão permitidos no banco de suplentes os elementos que constam na ficha de jogo;

**21º** Disciplina:

Acumulação de cartões amarelos (2 amarelos e vermelho) – 1 jogo de suspensão

Vermelho directo por cortar um lance perigoso de ataque - 1 Jogo de Suspensão

Jogo perigoso e/ou violento (vermelho directo) – 2 jogos de suspensão

Agressão física (fora do lance) – Irradiação

**22º** Prémios:

Taça de Disciplina – Troféu

1º Classificado – 300,00 Euros + Troféu

2º Classificado – 150,00 Euros + Troféu

3º Classificado – 100,00 Euros + Troféu

Taça de melhor guarda-redes

Taça de melhor marcador

**Nota:** A organização não é responsável por qualquer dano material ou físico ocorrido durante o torneio (fora e dentro do recinto de jogo).